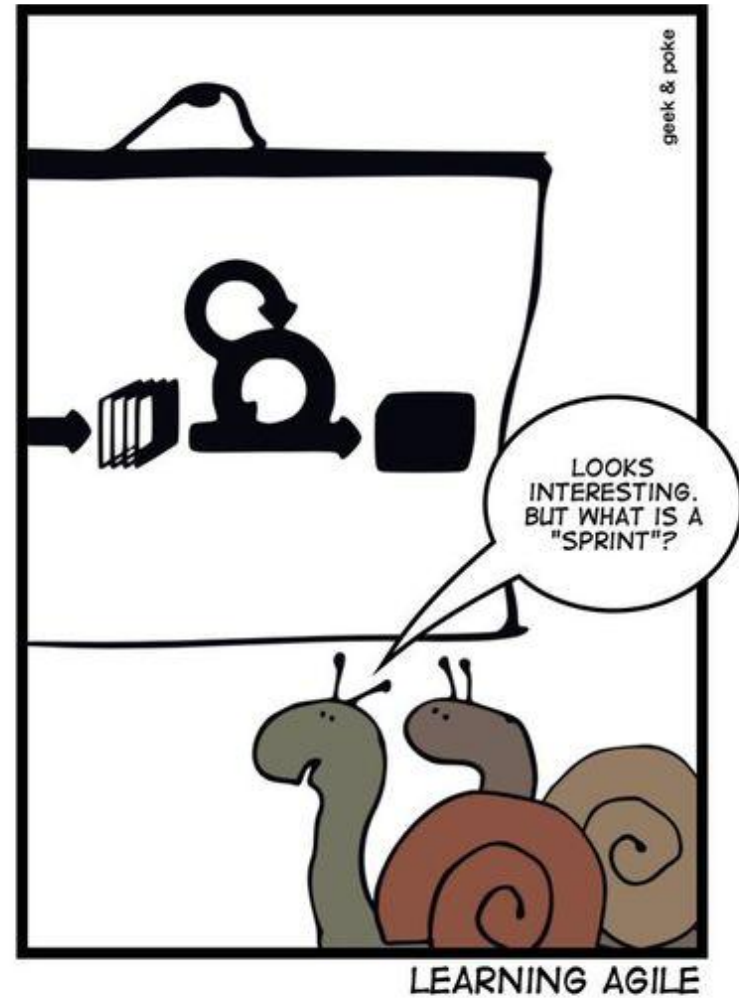


Scrum - praktisch erklärt



Agenda

- ▶ Wer sind wir
- ▶ Einführung in Scrum
- ▶ Agiles Vorgehen / Ablauf
- ▶ Scrum Beispiel anhand von Jira
- ▶ Scaled Agile (SAFe)
- ▶ Ausblick



Wer sind wir

Dominik Berger

2023 -	Informatik Basel-Stadt	Agile Coach
--------	------------------------	-------------

2010 - 2023	bluesky it solution AG www.betterask.erni	Agile Coach
-------------	--	-------------

jug.ch	Java User Group Schweiz www.jug.ch	
------------------------------------	---	--

baselone.ch	BaselOne - Die Software Entwicklungs Konferenz in Basel www.baselone.ch	
--	--	--

Kanton Basel-Stadt - IT BS

Die **IT BS** ist das **digitale Rückgrat** der Verwaltung des Kantons Sie ist verlässliche Partnerin für Qualität und Stabilität im Betrieb und der zentrale und hochgradig vernetzte **Enabler der Digitalisierung** der Behörden.

- **7 Departemente + Gerichte → 8 IT's**
- **> 1000 IT Mitarbeiter**
- **Sehr gute Weiterbildungsprogramme**
- **Spannende Umgebung**
- **Leading Edge unter den Kantonen**
 - **z.B. Agov mit Authentisierungsstufe 300/400**

Suchbegriff eingeben

Suchen

Häufig nachgefragt

→ Offene Stellen

→ Steuern einreichen

→ Führerausweise

→ Bestattungsanzeigen

→ Abfallabfuhr

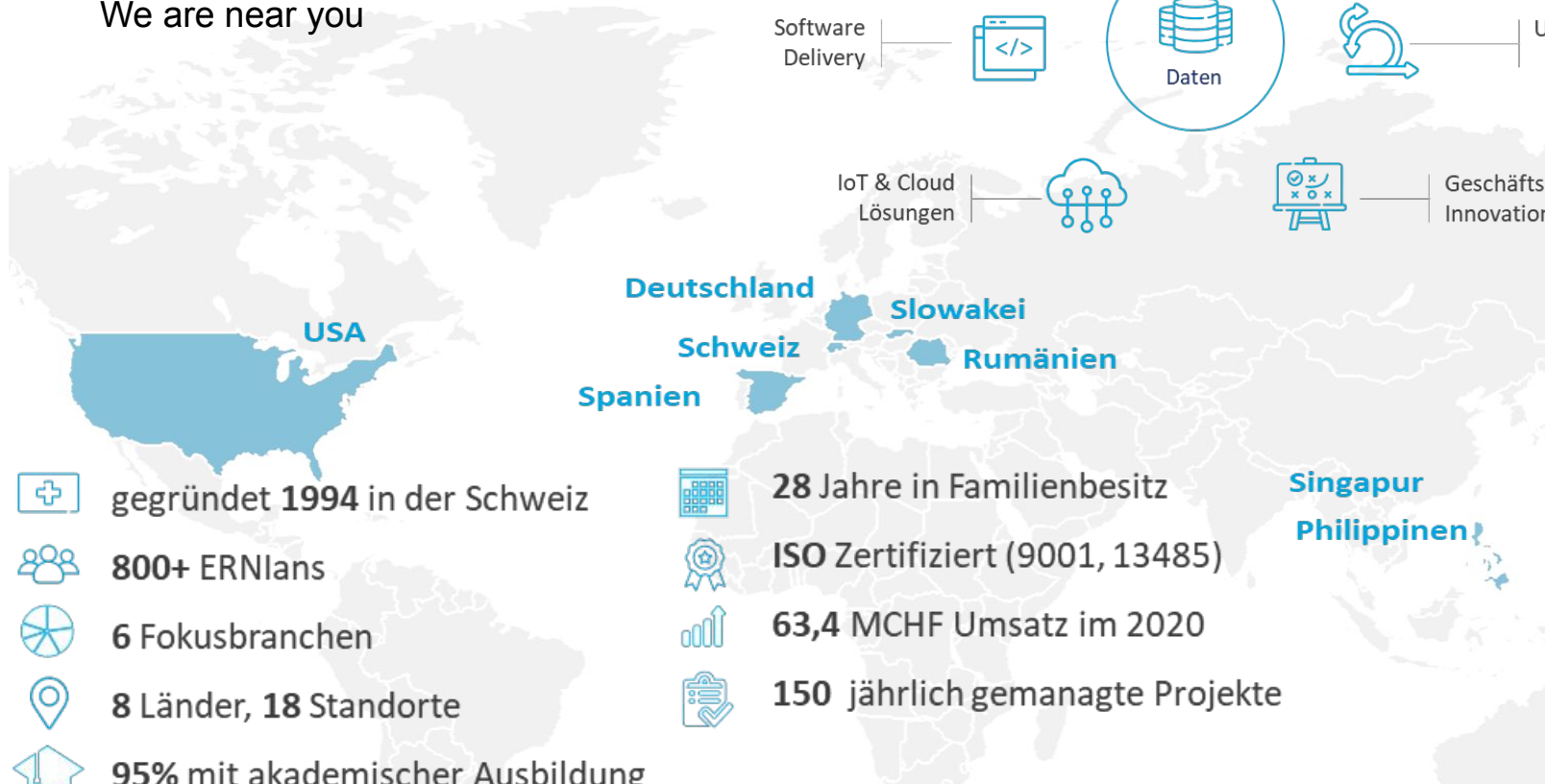
Wer sind wir

Michela Schorta

2021 - jetzt	ERNI Schweiz AG	Senior Software Engineer / Consultant
2011 - 2021	Paul Scherrer Institut AG (PSI)	Software Engineer
2011 / 2018	FHNW MuttENZ / Brugg	Bachelor Biomedizinischer Informatik, Master Software Engineering

Zahlen und Fakten

We are near you



Datenanalyse
& KI



Architekturberatung

Software
Delivery



Daten



Unternehmensagilität

IoT & Cloud
Lösungen



Geschäftsstrategie &
Innovation



gegründet **1994** in der Schweiz



800+ ERNIans



6 Fokusbranchen



8 Länder, **18** Standorte



95% mit akademischer Ausbildung



28 Jahre in Familienbesitz



ISO Zertifiziert (9001, 13485)



63,4 MCHF Umsatz im 2020



150 jährlich gemanagte Projekte

Singapur

Philippinen

Einführung in Scrum

Scrum ist ...

- ▶ Framework für agile Produktentwicklung und agiles Projektmanagement
- ▶ [ScrumGuides.org](https://www.scrumguides.org/):
 - Lightweight
 - Simple to understand
 - Difficult to master

Was ist agile Software Entwicklung?

- ▶ Geschichte
 - Krise Softwareentwicklung Anfang 2000er Jahre
 - Überlegungen was man ändern kann
 - 2001 Erstellung agiles Manifest

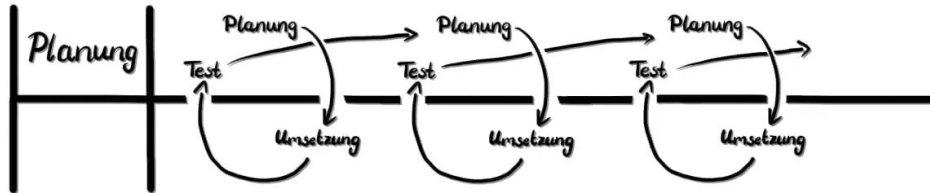
- ▶ agiles Manifest
 - gemeinsame Festlegung von Werten

Was ist agile Software Entwicklung?

Klassisch

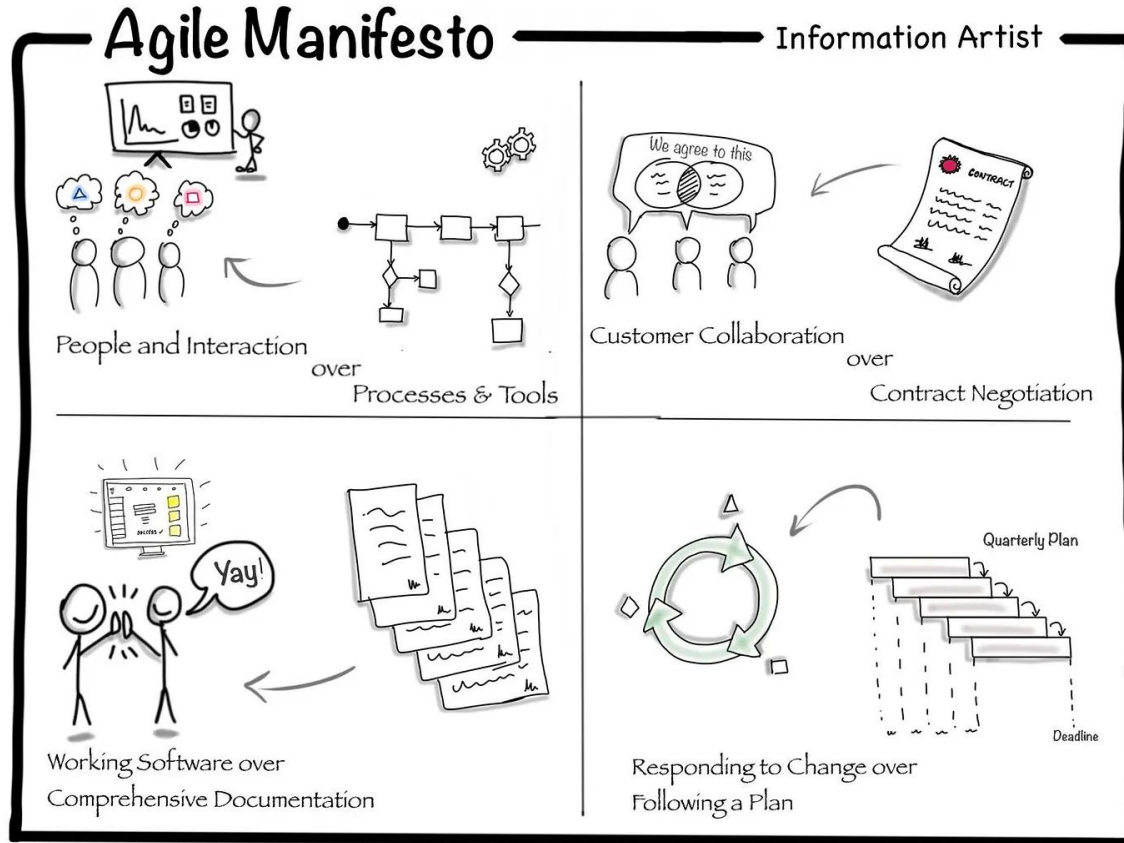


Agil



VERAENDERUNGSKRAFT
Einfach besser arbeiten.

4 Grundwerte des Agile Manifestos



Gründe für Scrum

- ▶ Leicht verständlich
- ▶ Agilität
- ▶ Direkte und kurze Kommunikationswege
- ▶ Hohe Effektivität
- ▶ Hohe Transparenz
- ▶ Zeitnahe Realisation neuer Produkt-Teile
- ▶ Kontinuierliche Prozessverbesserung

Regeln in Scrum

- ▶ 3 Rollen
- ▶ 3 Artefakte
- ▶ 5 Ereignisse

Einführung in Scrum

Rollen:

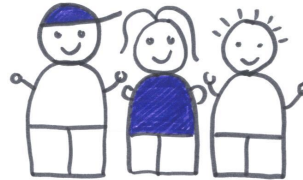
▶ Product Owner:in



▶ Scrum Master:in



▶ Entwickler:innen



Scrum Team

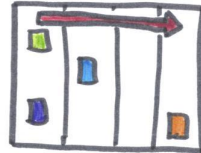
Einführung in Scrum

Artefakte:

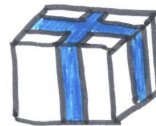
- ▶ Product Backlog



- ▶ Sprint Backlog



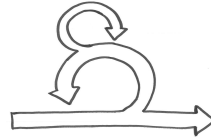
- ▶ Product Increment



Einführung in Scrum

Ereignisse:

▶ Sprint



▶ Sprint Planning



▶ Daily Standup



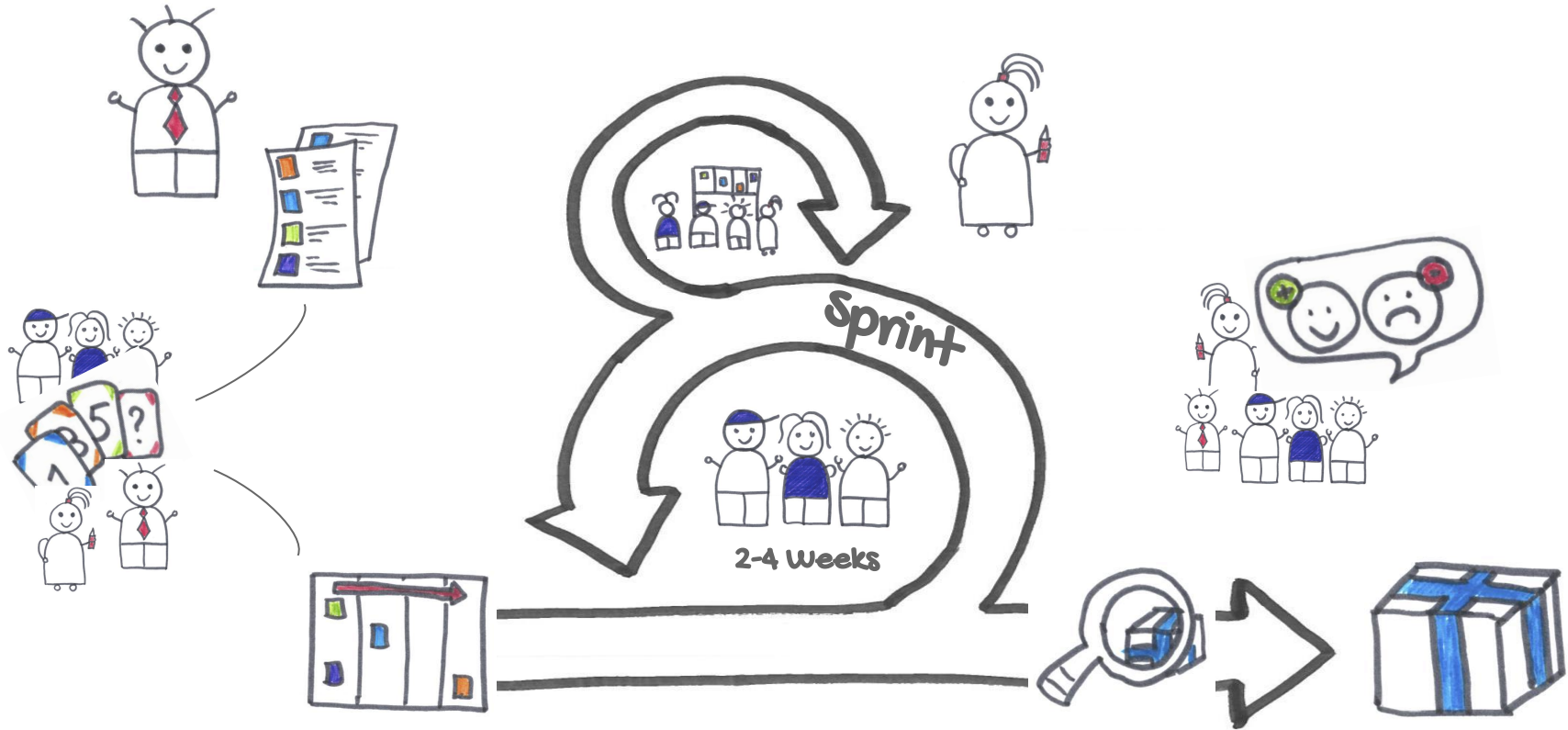
▶ Sprint Review



▶ Sprint Retro



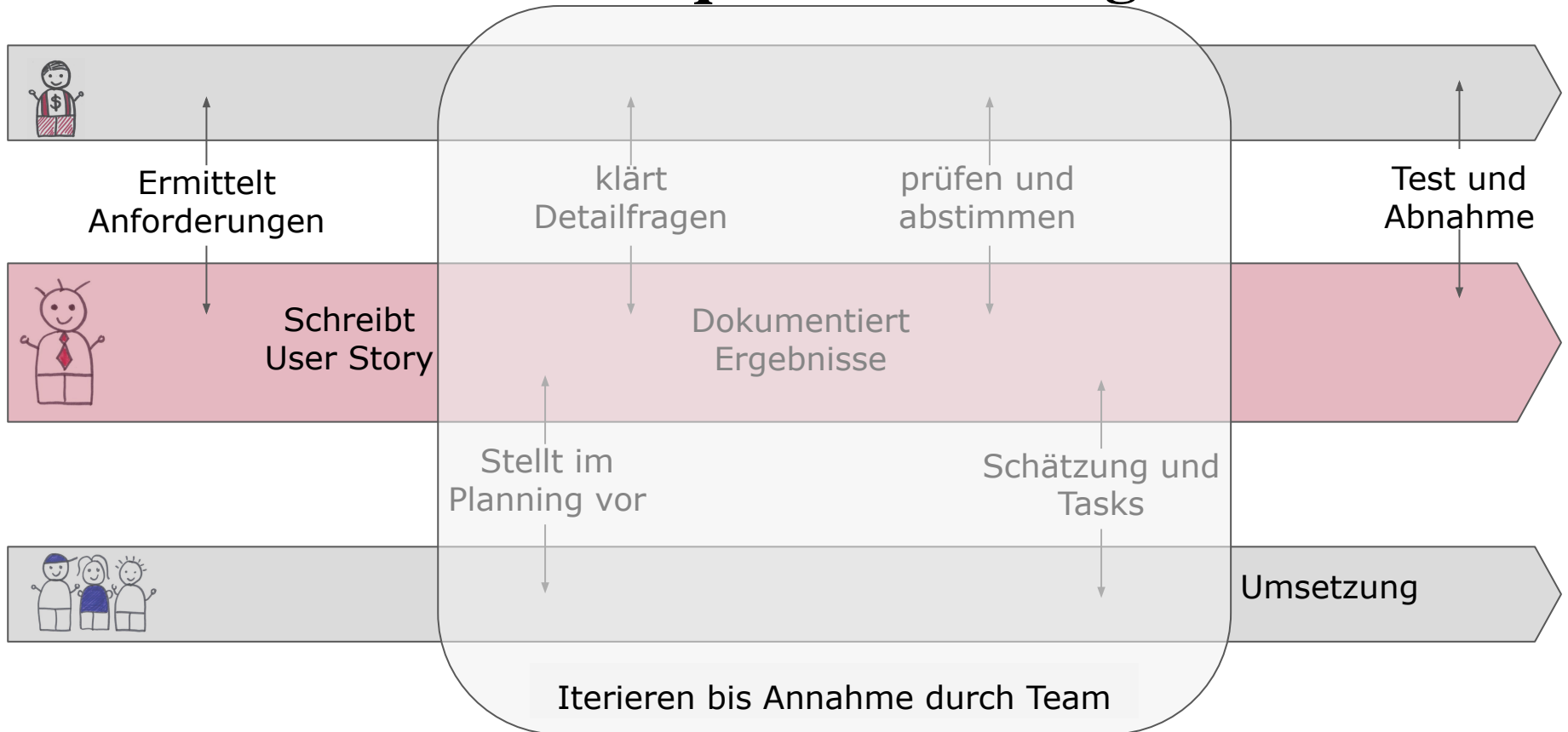
Einführung in Scrum



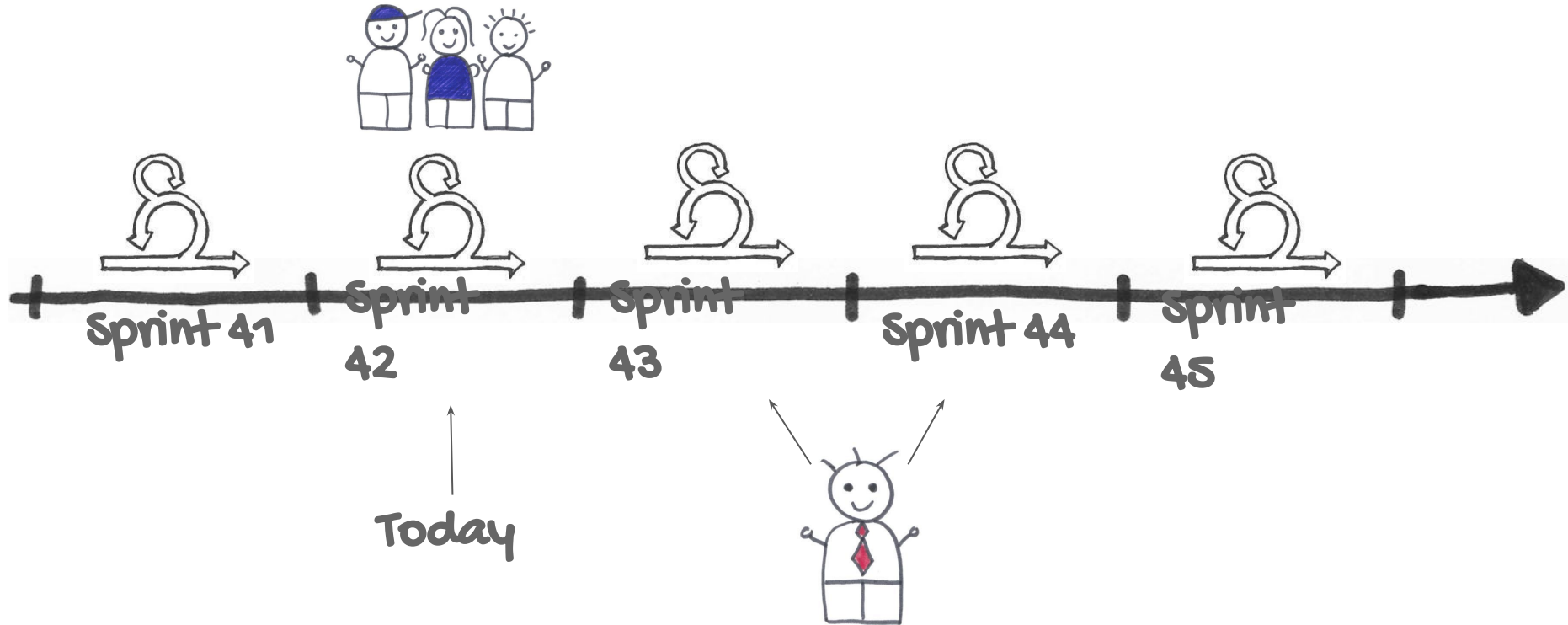
Gründe für Scrum und wie diese erreicht werden

- ▶ Leicht verständlich: **Wenige Regeln**
- ▶ Agilität: **Iteratives Vorgehen**
- ▶ Direkte ~~und kurze~~ **von Angesicht zu Angesicht** Kommunikationswege
- ▶ Effektivität: **Selbstorganisation**
- ▶ Hohe Transparenz: **Backlogs**
- ▶ Zeitnahe Realisation: **neues Produkt-Increment**
- ▶ Kontinuierliche Verbesserung: **Meetings**

Product Owner / Requirements Engineer



Agiles Vorgehen



Userstory

Als <Stakeholder>

will ich <Abstrakte Lösungsbeschreibung>

damit <Zweck>

Beispiel:

Als **Velomarkt Kassenpersonal**, will ich eine einfache Suchmaske haben, damit ich schnellstmöglich die kaufende Person bedienen kann.

Userstory SMART definiert

S - spezifisch

M - messbar

A - angemessen, akzeptiert, ambitioniert

R - realistisch

T - terminierbar, terminiert

- ▶ Als Velomarkt Kassenpersonal, will ich eine einfache Suchmaske haben, damit ich schnellstmöglich die kaufende Person bedienen kann.

Userstory SMART definiert

- ▶ Als **Velomarkt Kassenspersonal**, will ich **die kaufende Person** über seine **ID** (oder Vor- und Nachname) suchen können, damit ich Sie innerhalb von **5 Sekunden** finden und bedienen kann.

Akzeptanzkriterien

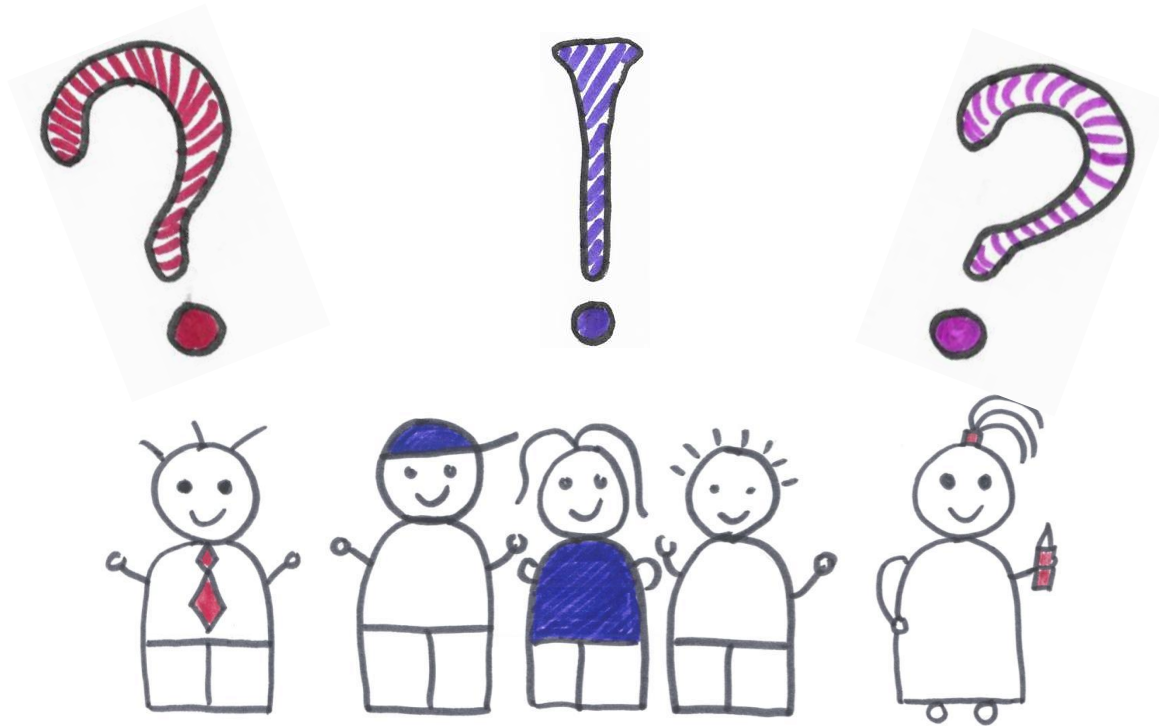
- ▶ Anforderungen konkretisieren
- ▶ Kommunikation
- ▶ Vom Entwicklungsteam verstanden
- ▶ Voraussetzung damit Task beendet werden kann

Akzeptanzkriterien

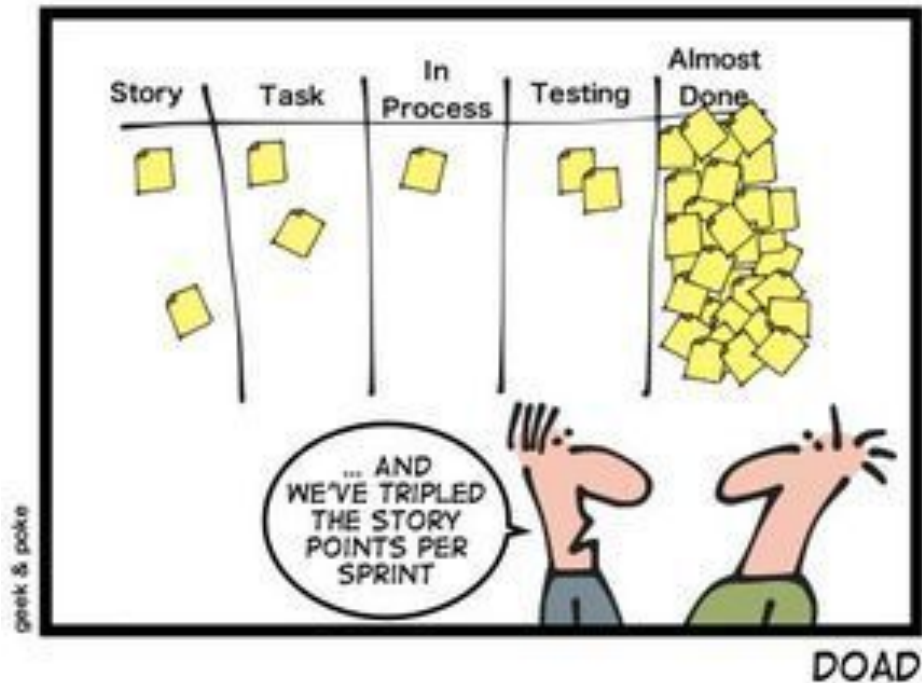
Beispiel:

- ▶ Es muss möglich sein, maximal 3 Velos pro verkaufende Person einzugeben.

Fragen und Antworten



Pause



Vorstellung Jira

- ▶ Software Entwicklungstool
- ▶ Scrum (auch andere)
- ▶ Atlassian

Jira Board

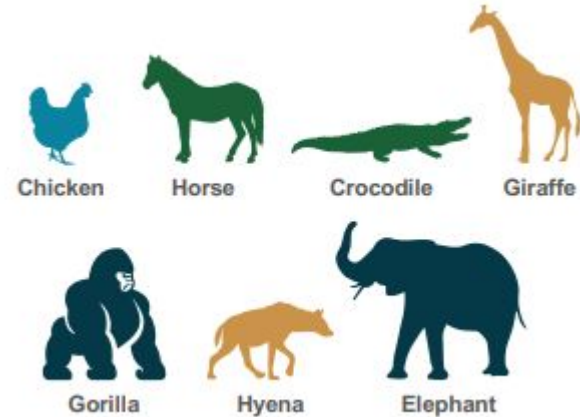
The screenshot displays the Jira Board interface for a project named 'Velomarkt'. The top navigation bar includes 'Jira', 'Ihre Aufgaben', 'Projekte', 'Filter', 'Dashboards', 'Personen', 'Apps', and an 'Erstellen' button. A search bar is located on the right. The left sidebar contains navigation options: 'Velomarkt Softwareprojekt', 'VEL Board Board', 'Roadmap', 'Backlog', 'Aktive Sprints', 'Berichte', 'Vorgänge', 'Komponenten', 'Code', 'Releases', 'Projektseiten', 'Verknüpfung hinzufügen', and 'Projekteinstellungen'. The main content area shows the 'VEL Sprint 1' board with columns: 'ZU ERLEDIGEN', 'IN ARBEIT', 'WARTET', 'IN TEST', and 'FERTIG'. The 'ZU ERLEDIGEN' column contains three tasks: 'Automatisierte Tests erstellen' (1 item, E), 'Mit Backend Verknüpfen' (2 items, F), and 'User-Ansicht erstellen' (2 items, M). The 'IN ARBEIT' column contains 'Velo gestohlen Popup' (1 item, G) and 'IBAN Gesamtauszahlung umsetzen' (1 item, G). The 'WARTET' column contains 'Fehlende Texte' (1 item, E). The 'IN TEST' column contains 'Schliessen Button zu weit rechts' (1 item, D). The 'FERTIG' column is empty. The board also features a search bar, filters for 'Nur meine Vorgänge' and 'Zuletzt aktualisiert', and a 'Sprint abschließen' button.

Planning Meeting

- ▶ Kapazität im Sprint
- ▶ Stories vorstellen
- ▶ Team diskutiert Story
 - erstellt Subtasks
- ▶ Team schätzt Stories
- ▶ PO/Team schauen, was in Sprint passt
- ▶ Commitment vom Team zum Sprint

Planning Poker - Relative Schätzung

- ▶ Verwende **Planning Poker** um die **Grösse** von Tieren relativ zueinander zu schätzen
- ▶ Identifiziere das Tier mit der **kleinsten Grösse als 1**
- ▶ **Schätze** die verbliebenen Tiere **relativ** zum ersten Tier mit Werten aus der Fibonacci Reihe (2, 3, 5, 8, 13, ...)

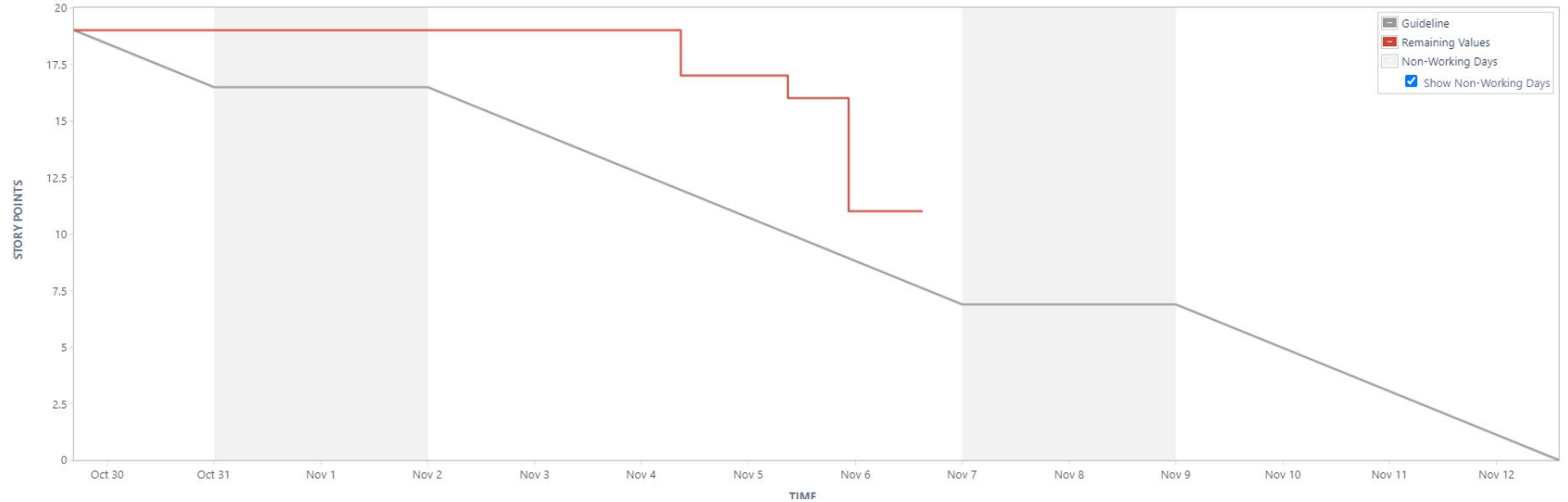


Jira Reporting

Sprint Burndown

KDM Sprint 24 (29.10.-11.11.)

Story Points

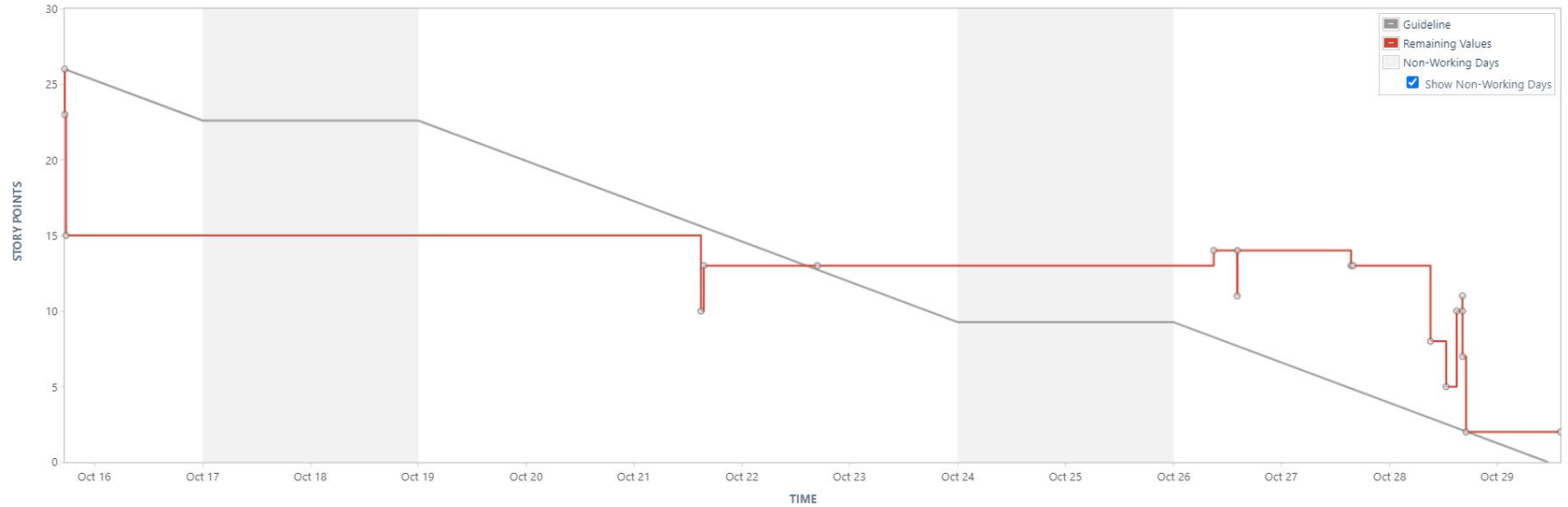


Jira Reporting

Sprint Burndown

KDM Sprint 23 (15.10.-28.10.) Story Points

[Reopen sprint](#)



Jira Reporting

Sprint Burndown

Projekte / EDS - BUS - Citizen Development / CD - Scrum / Berichte

Sprint-Bericht

So lesen Sie dieses Diagramm  

Aktiver Sprint 5.11.24 10:50 - 19.11.24 8:54 [View linked pages](#)

[Wir sind parat für alle Citi.Dev's](#)

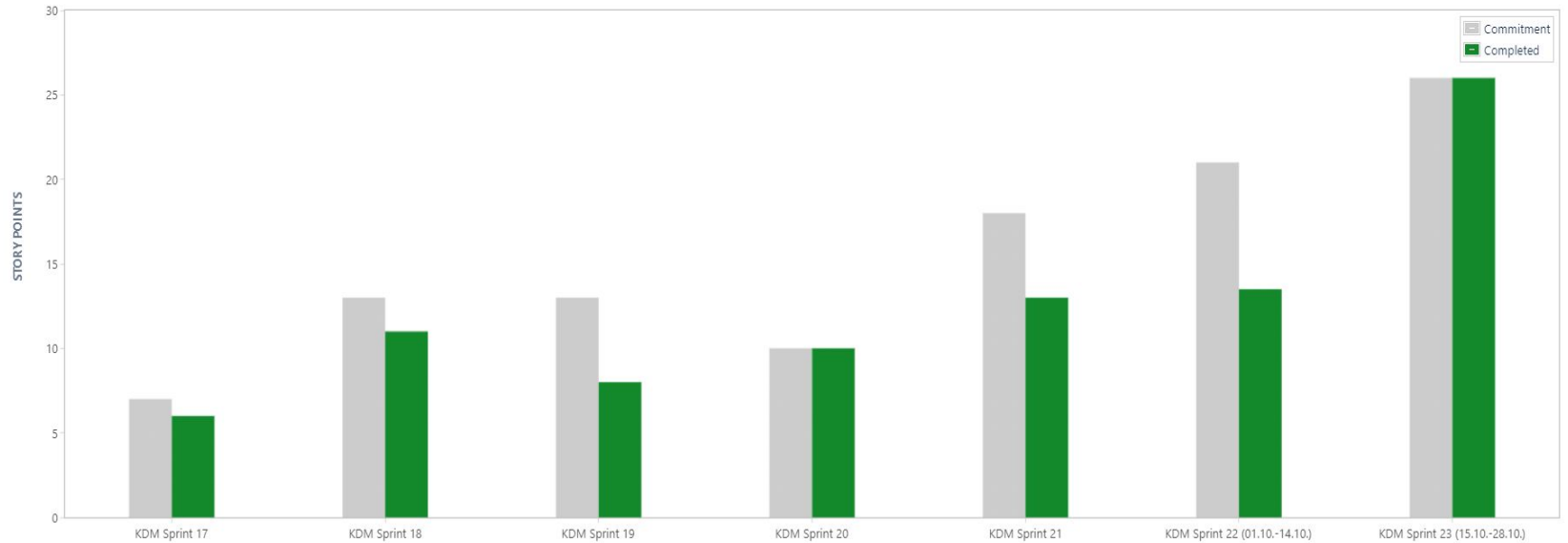


Nov 19

Jira Reporting

Velocity

Velocity Chart [Switch report](#) ▾

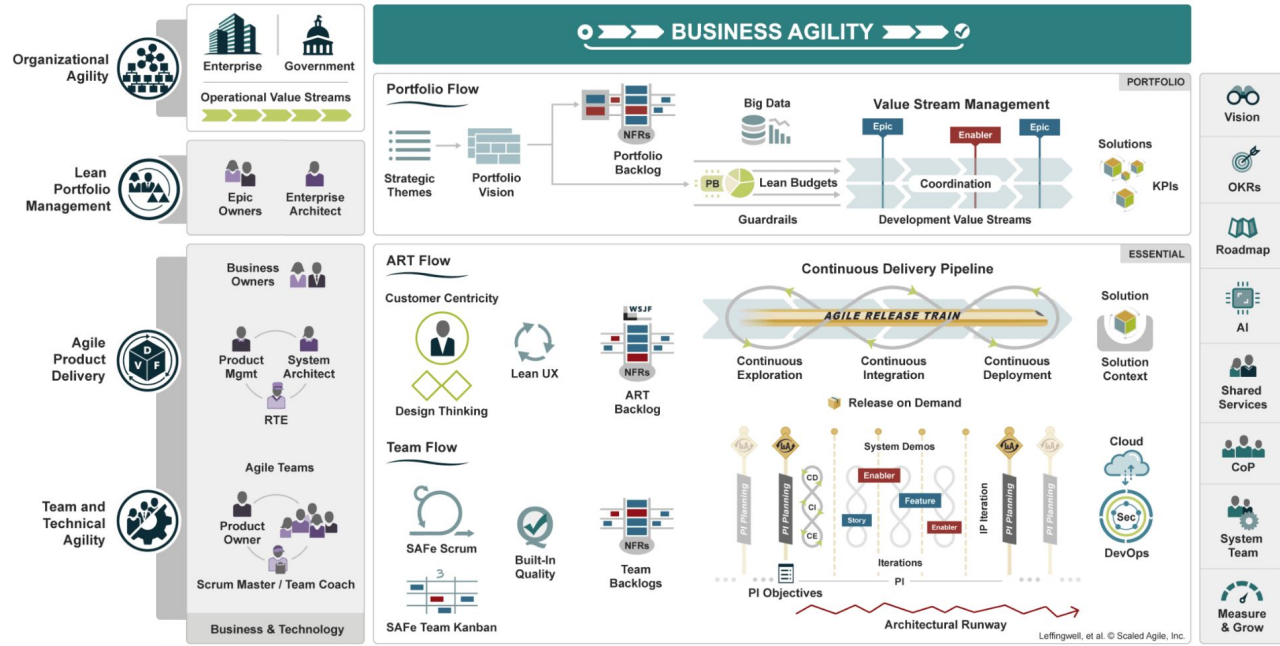


Von Scrum zu Scaled Agile

SAFe 6.0

Select SAFe configuration

- OVERVIEW
- ESSENTIAL
- LARGE SOLUTION
- PORTFOLIO
- FULL



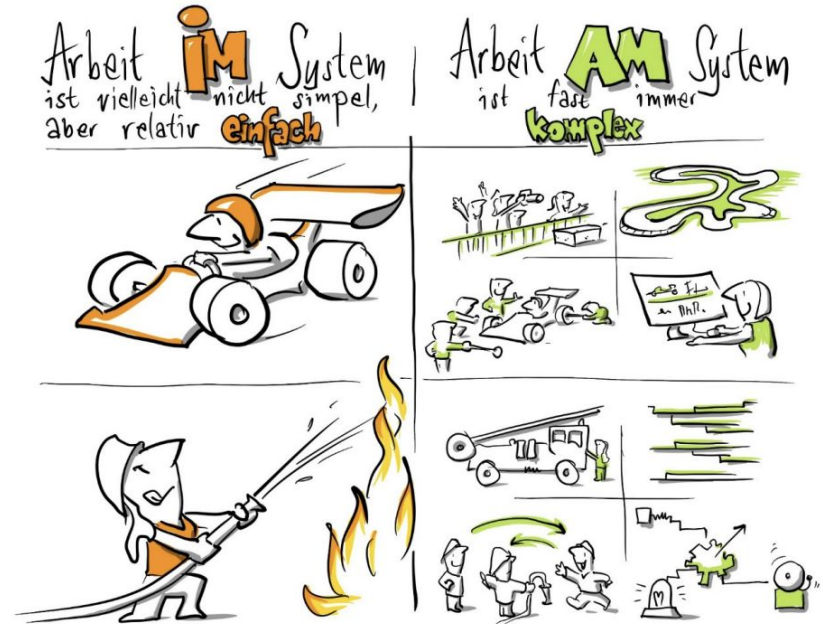
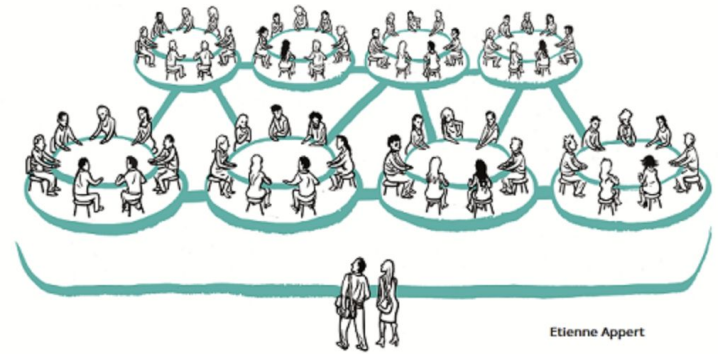
Leffingwell, et al. © Scaled Agile, Inc.

Leading SAFe 6

- ▶ Scaled Agile für grosse Firmen
 - Firmenweite Agile Umsetzung
- ▶ PI Planning
- ▶ Agile Release Train ART
- ▶ Business Agility
- ▶ Kanban, Scrum, XP
- ▶ siehe <https://scaledagileframework.com/>

Wie geht es weiter?

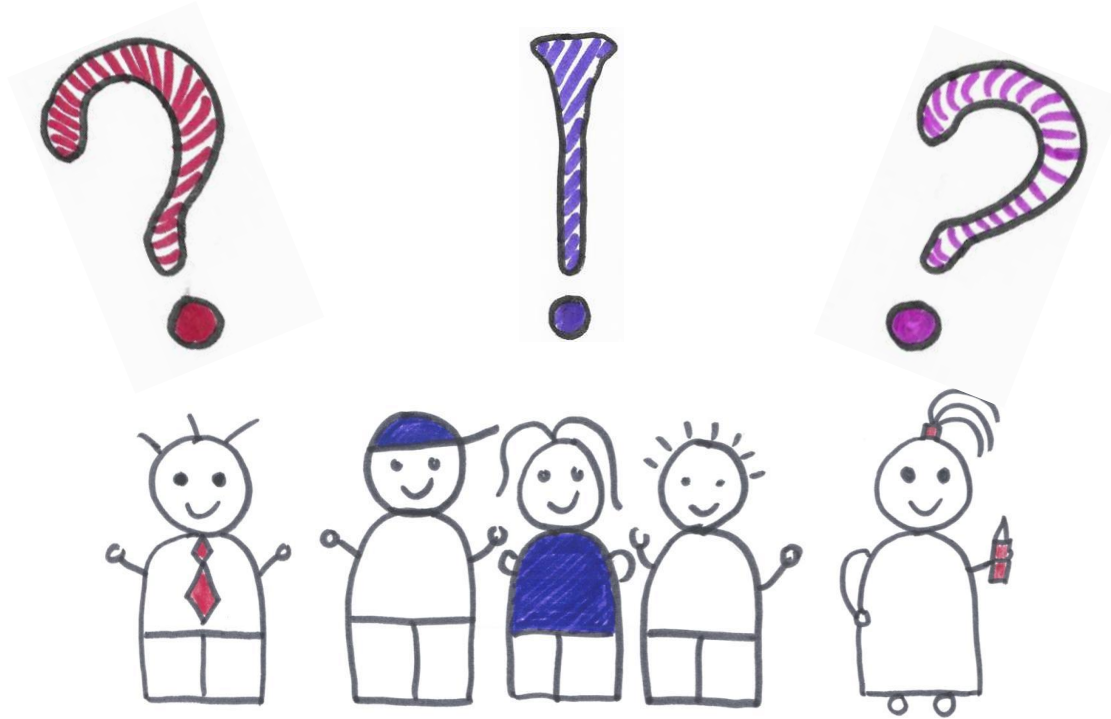
- ▶ Reinventing Organisations
- ▶ Holacracy
- ▶ Soziokratie 3.0
- ▶ Demokratisierung von Organisationen -
 - Buch von Ralph Höflinger



Fazit - Agility



Fragen und Antworten





Michela



Dominik



 | Kanton Basel-Stadt



Swiss Software *Engineering*

Better ask ERNI

